

VITA MORS

遊び方説明書

静かな夜に、月だけが輝いている。しかし、誰もいないはずの町から悲しそうなすすり泣き声が途切れ途切れに聞こえてくる；遠方にあるぼろぼろの建物の前に、人の体にカラスの頭のような怪しい輪郭が微かに見えてくる。

「彼」が地平線の向こう側から徐々に近づいてくると、その輪郭がはっきりとなってくる。彼はペスト医師。鳥のマスクをつけた彼は患者を救うために奔走し、恐ろしい死神の手から人々の命を救うように尽力した。救われた人々は皆感謝を込めて彼の前に跪き、彼をととても尊敬している；しかし彼がたどり着く場所のほとんどは、悲しい泣き声や完全な沈黙しか聞こえなかった。

ようこそヴィータモーズへ。ここは黒死病と絶望しかないところだ。

「この黒死病はまるで死神の冗談のごとし。いくつもの瞬間に、コインが机の上に落ちるようなピーンとする音が聞こえたのだ。どうか、死神はコインを弾くだけで人の生死を決めておらぬようにと、私は心から願った……たとえ人間は誰もが死から逃れられない運命だとしても……」——『ドクター・ブレイグの黒死病日誌』より抜粋。

内容物

▶ 人物カード 15 枚



表面



裏面



表面



裏面



表面



裏面

▶ 任務カード 7 枚



表面



裏面

▶ 陣営マーク 2 枚



▶ 生存マーク 2 枚



ヴィータ(生) モーズ(死)

▶ ターンマーク 1 枚



▶ 特権カード 24 枚 (4 枚で 1 組, 全 6 組)



表面



裏面

▶ 陣営分けマーク 7 枚



表面

裏面

▶ ヴィータモーズ コイン 6 枚



太陽の面 (ヴィータ) 月の面 (モーズ)

▶ ペスト医師 1 個



内容物説明

特権カード

 フェイクコイン：指定したプレイヤーの前に置き、投票結果を2倍にする。	 ブロック：指定したプレイヤーの前に置き、投票結果を無効化にする。
 リバース：指定したプレイヤーの前に置き、投票結果を逆側にする。	 デスセンス：ペスト医師のそばに置き、その診断結果の方に1票入る事になります。

ターンマーク

毎ターンのプレイヤーが特権カードを使う順番とペスト医師を渡す方向を示します。



人物カード

すべての人物が三つのクラスに分けられています：**貴族**、**平民**、**奴隷**。各クラスには**ニセモノ**がいます。

クラスマーク側では、実際ある全クラスを示している。



貴族



平民



奴隷

クラスマーク

裏側

ニセモノの例

(表) クラスマーク

実際のクラス

ニセモノの実際クラスは裏側のクラスと違い、特殊能力欄は仮面マークで示します。



ニセモノ以外の人物はすべて特殊能力があります。詳しくは**人物能力一覧表**をご覧ください。

セッアップ

1



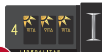
2



--- 生存(ヴィータ)列 ---

ヴィータモーズエリア

3



--- 死亡(モーズ)列 ---

4



1 人物カードは表のクラスマークで分別し、それぞれシャッフルした後、クラスマークを表側に3つのクラス山札を作ります。

2 任務カード **BALATRO** (ピエロ) を取り出して、表向きに置きます。

3 ほかの任務カードをシャッフルして、2枚を引いて表向きに置き、確認する為の陣営マークをマスクマークの上に重ねます。
(ピエロは任務カード **BALATRO** を確認します)

4 生存マークを任務カードの右側に置きます。

プレイヤーが取る物：



特権カード 1組 4枚 (表面は上にする)
ヴィータモーズコイン 1枚

陣営分け

プレイ人数に合わせて、対応する陣営マークを取り出します (図例を参考)。

▶ 3 人：  x1  x1  x1

▶ 4 か 5 人：  x2  x2  x1

▶ 5 か 6 人：  x3  x3  x1

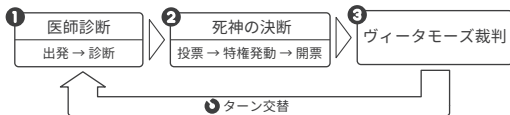
使用する陣営マークを裏向きにシャッフルし、1人1枚ずつ引き、自分だけ確認します。その後自分の前に伏せて置きます。残ったチームマークはすべて箱へ戻します。

ゲーム概要

ヴィータモーズでは、すべてのプレイヤーは死神です。死神は交代で司会になり**ペスト医師**を操ります。司会はターンの始めにペスト医師の行き先を決め、患者にどんな診断を下すかと決めます。その後プレイヤー全員で投票し、特権カードを発動する事で、患者の生死を操ります。プレイヤーは自分の陣営の**任務カード**の内容を達成した時、すぐに勝利を宣言出来ます。

ゲームの流れ

一番最近医者と会った人から司会になります。司会は**ターンマーク**と**ペスト医師**を取ります。ゲームは数ターン行います。毎ターンには3つのフェーズがあります：医師診断、死神の決断、ヴィータモーズ裁判。ターンが終了すると司会を交代して、それが誰かが勝利を宣言し、ゲームが終了するまで続きます。



① 医師診断

出発：司会は任意クラスの山札の一番上の1枚を引き、ヴィータモーズエリアに置きます。
診断：司会はペスト医師を**ヴィータ(生)マーク**か**モーズ(死)マーク**の上に置き、**診断結果**を示します。

② 死神の決断

投票：全プレイヤーは**ヴィータモーズコイン**を誰も見れないように手のひらに乗せ、手を握って拳にします。**ヴィータ(生き延びる)**に投票する場合**太陽の面**を上にし、**モーズ(死ぬ)**と投票する場合**月の面**を上にし。

特権発動：司会は**左側から**ほかのプレイヤーが**特権カード**を発動させるかを順番に聞きます。他プレイヤーが全員の発動(またはパス)した後、司会の特権使用順番になります。

注意

- ▶ 各プレイヤーが使える特権カードは1ターンで1枚だけとなります。使った特権カードはターン終了時で捨てます。
- ▶ 各プレイヤーとペスト医師が使われる特権カードは1ターンで1枚だけとなります。しか使われることができません。(特権カードは自分に使えません)

表決：プレイヤー全員が手のひらを開き、**ヴィータモーズコイン**の結果を表します。更に特権カードの効果を確認し、**ヴィータ(生きる)**や**モーズ(死ぬ)**の票数を増減します。

③ ヴィータモーズ裁判

投票結果を確認します。

ヴィータの数の方が多い時、その人物は生き延びることができ、**生存(ヴィータ)**列に置きます。

逆にモーズの数が多い時、その人物が死ぬことになり、**死亡(モーズ)**列に置きます。

もし両方の票数が同じ場合、**ペスト医師**の診断が最終結果になります。

以上3つのフェーズが終わったら、司会は**ターンマーク**と**ペスト医師**を**右側**のプレイヤーに渡して、新しい司会が新しいターンを始めます。

ゲーム進行例

1

医師 診断	出発	Aさんが司会です。Aさんは貴族クラスの山札から1枚を引いて、人物カード「キング」が出ました。
	診断	Aさんはペスト医師をヴィータマークに置いて、その診断結果を示します。



2

死神の 決断	投票	プレイヤー全員がヴィータモーズコインを使い、見られないよう投票します。
	特権 発動	Aさんは左側からほかのプレイヤーが特権カードを使うかを順番に聞きます。 —Bさんは特権カードを使いません。 —CさんはBさんに特権カード【リバース】を使い、そのカードをBさんの前に置きます。 —Aさんは特権カード【デスセンス】を使い、そのカードをペスト医師—のそばに置きます。
	開票	プレイヤー全員で手のひらを開けます。 —AさんとBさんは【ヴィータ】に、Cさんは【モーズ】に投票しました。 —しかし、Bさんの前には特権カード【リバース】があるので、その結果は【モーズ】になりました。 —【デスセンス】の効果でペスト医師の診断結果も1票として数えられ、【ヴィータ】の票数は+1。 —最終票数はA(ヴィータ)+B(モーズ)+C(モーズ)+デスセンス(ヴィータ)、票数は2対2です。



3

ヴィータ モーズ裁判	引き分けの時、ペスト医師の診断が最終結果になりますので、キングがヴィータになりました。 Aさんはキングを生存(ヴィータ)列に移します。
---------------	--



ヴィータモーズ裁判の注意事項

ヴィータモーズ裁判が終わった後、すべての人物カードは必ず投票結果に従い、ヴィータモーズエリアの中の生存（ヴィータ）列か死亡（モーズ）列に置きます。（左から右へ、投票順番に応じて並びます）。
右の図例通りに：



ゲーム終了

ターン交替の前に、任務カードの内容を達成したか確認してください（詳しくは下記の任務内容をご覧ください。）達成したら陣営分けマークを開けて勝利を宣言しましょう！複数陣営が同時に任務内容を達成した時、もし今の司会が達成陣営である場合、司会の所属陣営が勝ちます。違う場合、次ターンの司会の所属陣営が勝ちます。人物カードを使い切った時、もし任務内容を達成する陣営がない場合、勝者はいません。

人物能力一覧表



キング：キングがヴィータになった時、次のターンの人物カードは全部貴族クラスとして扱います。



ナイト：死神の決断フェーズで、司会ほかのプレイヤーの投票と特権発動が終わってから動きます。



汚職者：開票のとき、ヴィータの票数からモーズの票数を引いた時結果が1か2だった場合、ヴィータとみなされます（票数が同じ場合はペスト医師の診断が最終結果です。それ以外は全てモーズとみなされます）。



司祭：司祭がヴィータになった時、次のターン、プレイヤー全員特権を発動できません。



商人：（即時発動する）全プレイヤーは見られないように特権カードを1枚選び、同時に左側のプレイヤーに渡します（特権カードがないプレイヤーは飛ばします）。



メイド：メイドがモーズになった時、次ターンの開票でヴィータの票数が+1されます。



占い師：（即時発動する）3つのクラス山札の一番上を1枚ずつ開き、そのまま元の山札に戻します。



物乞い：開票のとき、モーズの票数からヴィータの票数を引いた結果が1か2だった場合、モーズとみなされます（票数が同じ場合はペスト医師の診断が最終結果です。それ以外の場合はヴィータとみなされます）。



アサシン：アサシンがヴィータになった場合、全プレイヤーはそのターンで使った特権カードを回収できます。

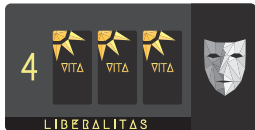


娼婦：そのターンで特権カードを使わなかったプレイヤーは開票出来ません（実質特権カードブロックと同じ効果です）。

任務説明

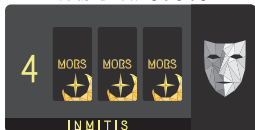
LIBERALITAS (寛大)

連続する4ターンで
3人がヴィータになります。



INMITIS (残酷)

連続する4ターンで
3人がモーズになります。



FAVORIS (偏心)

生存(ヴィータ)列の中で
本当のクラスが同じの人が3人います。

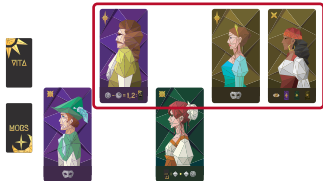


INIQUITAS (不公平)

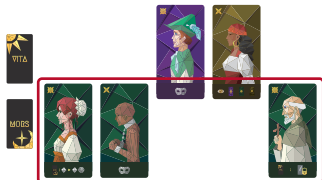
死亡(モーズ)列の中で
本当のクラスが同じの人が3人います。



例：LIBERALITAS（寛大）



例：INIQUITAS（不公平）



ΔΕQUΔBILITAS（平等）

生存（ヴィータ）列で
続いて並んでる3人の本当のクラスが全部違います
（その間のモーズ人物は無視）



BALATRO（小丑）

指定されるターン数が終了した時、
勝利陣営がいなければ、ピエロが勝ちます。
（3人プレイ時は9ターン、4人で8ターン…の通りです）

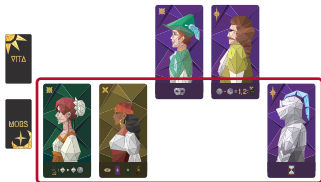


PIETAS (責任)

死亡(モーズ)列で
続いて並んでる3人の本当のクラスが全部違います
(その間のヴィータ人物は無視)



例：PIETAS (責任)



制作チーム



デザイン：陳曦

イラスト：鄭雅文

メタルアート：楊倬睿

表紙デザイン：楊倬睿

美術顧問：陳彥旭

編集：許格禎、楊倬睿

翻訳：蘇敬軒

校閲：林雅

発行：Play With Us Design Co., Ltd.

コンタクト情報

サイト：<https://pwud.ga/>

メール：contact@mail.pwud.ga

バージョン

UK Games Expo 大賞 - 最優秀カードゲーム (ストラテジック)
記念エディション