

夢：第十三章

中文說明書



為了重建《愛麗絲夢遊仙境》的第十三章，夢境圖書館的館員們必須前往傳說中的仙境，找尋愛麗絲等人遺留其中的思念體，並將之編輯成冊。

然而，連接仙境與現實的通道承載量有限，若通道瓦解，思念體會立刻散落到無垠的黑暗中……

適合年齡：6 歲以上
支援人數：2 ~ 4 人
遊戲時間：15 ~ 30 分

遊戲設計：陳曦
美術設計：Zoel's Wonderland
遊戲編輯：許恪禎、楊倬睿
美術編輯：鄭雅文

英文翻譯：鄭雅文
日文翻譯：林雅
印刷製作：墨帥印刷
出版發行：玩聚設計

遊戲配件

♣ 思念體 68 張 (愛麗絲、白兔、柴郡貓、瘋帽商、紅心皇后各 12 張, 思念集合體 8 張)



牌背

♣ 幫助卡 12 張
(中、英、日各 4 張)



♣ 鑰匙 4 把



起始配置

- 1 洗亂所有**思念體**，發給每位玩家 3 張思念體後，大致均分成 5 疊牌庫，面朝下排成一圈，稱為**仙境大廳**。
- 2 在仙境大廳中央放置 4 把**鑰匙**。
- 3 在仙境大廳旁預留空間作為**棄牌區**。
- 4 每位玩家將拿到的思念體攤開放在各自面前，稱為**筆記本**。
- 5 每位玩家在筆記本上方預留一塊區域，作為從現實通往仙境的**通道**。



遊戲概覽

遊戲中，玩家將扮演夢境圖書館館員，必須善用手中有限的鑰匙與思念體，從仙境中取回更多的思念體。根據不同思念體的組合模式，玩家得分也不同，遊戲結束時由最高分者獲勝，成為夢境圖書館最有價值館員。

遊戲流程



遊戲由最近有作夢的玩家先開始回合，並以順時針進行回合輪替。

回合玩家先從仙境大廳中央領取 2 把鑰匙，再執行以下步驟：

1 探索仙境

解鎖並探索仙境大廳的牌庫。首先，將 1 把鑰匙放在仙境大廳任意牌庫旁，表示解鎖該牌庫。接著，從你的筆記本中選 1 張思念體，面朝上放在該牌庫頂，然後取回該牌庫左右兩邊牌庫頂的牌，面朝上放在你的通道中。

備註：1 把鑰匙每回合只能解鎖 1 個牌庫，而已解鎖的狀態會維持至你的回合結束為止。若你在『4 探索抉擇』選擇再次探索，則回到本步驟，你可選擇在已解鎖的牌庫頂再次放牌進行探索，或是再用 1 把鑰匙解鎖並探索新的牌庫。



2 檢查通道

檢查你的通道是否瓦解。在你的通道中，如果有 3 張或以上相同人物的思念體（例如：3 張白兔），通道就會瓦解，此時請將通道中所有牌棄置，並將所有鑰匙放回仙境大廳中央，結束你的回合。

備註：若你的通道中有思念集合體，在檢查通道是否瓦解時，請將其視為每種思念體各 1 張（愛麗絲、白兔、柴郡貓、瘋帽商、紅心皇后各 1 張）。

3 發動技能

發動思念體技能。從你本次探索取得的 2 張思念體中，選 1 張可合法發動技能的思念體（思念集合體除外）發動其技能。若沒有可合法發動技能的思念體，請跳過本步驟。

4 探索抉擇

請決定是否再次探索仙境。『是』則重新執行步驟 1～4；『否』則你的回合結束，將通道中的思念體移到筆記本，並將所有鑰匙放回仙境大廳中央。

注意事項

當回合結束時，若你的筆記本中的思念體不足 3 張，請將棄牌堆洗亂後，從中隨機抽牌至你的筆記本，直到筆記本有 3 張思念體為止。

思念體技能



「永無止盡的好奇心，讓愛麗絲忍不住拿起了水晶茶几上的金色鑰匙。」

從仙境大廳中央拿 1 把鑰匙。



「戴著懷錶的兔子實在太稀奇了，不管是誰都會想跟著他，一起跳進兔子洞。」

抽 1 張牌庫頂面朝下的牌，翻面移至自己的通道。接著，進行『2 檢查通道』，若通道沒有瓦解，則進行『4 探索抉擇』。



「神出鬼沒的柴郡貓，似乎沒有什麼事情他不知道。」

秘密檢視 1 張牌庫頂面朝下的牌，檢視後放回原位。



「你永遠解不開瘋帽商的謎題，因為他不會告訴你答案。」

指定 1 位玩家，使其抽取任 1 張牌庫頂面朝下的牌，讓該玩家以外的所有玩家檢視後，面朝下放至該玩家通道中，並需於該玩家回合結束時棄置。

- ※ 輪到該玩家的回合時，由於他不能檢視該思念體，因此其他玩家必須代為執行『2 檢查通道』。
- ※ 如果不是該玩家的回合，但他通道中面朝下的思念體已達成通道瓦解的條件時，其他玩家必須立刻提醒他通道瓦解，然後他將這些思念體全部棄置。接下來輪到他的回合時，他的回合照常進行。



「別讓皇后不開心，否則腦袋要落地。」

覆蓋在本次探索拿取的另 1 張思念體上。

檢查通道是否瓦解時，忽略紅心皇后底下的牌。回合結束時，將兩張牌正常分開、移至筆記本。

遊戲結束

結束條件

2 人遊戲：當仙境大廳中有 1 疊牌庫被抽完時，遊戲結束。

3～4 人遊戲：當仙境大廳中有 2 疊牌庫被抽完時，遊戲結束。若只有 1 疊牌庫被抽完，則遊戲繼續進行，在『1 探索仙境』時，直接從相鄰的兩個牌庫頂取牌（即視為本來就無該牌庫）。

如果你在『1 探索仙境』達成結束條件，先執行完步驟 2 與 3 再結束遊戲。

如果你在『3 發動技能』達成結束條件，遊戲立即結束。

遊戲結束後，每位玩家計算筆記本中的思念體得分，得分最高者獲勝，同分則為平手。計分方式如下：

1. 思念集合體每張 5 分。
2. 愛麗絲、白兔、柴郡貓、瘋帽商、紅心皇后各 1 張為 1 組，每組 15 分。
3. 不成組的同人人物思念體（不包括共同思念體）計分採累進制：
第 1 張 1 分、第 2 張 2 分、第 3 張 3 分，依此類推。

範例：

The diagram illustrates the scoring process with several cards and their corresponding values:

- A card of Alice is shown on the left.
- A card of the White Rabbit is highlighted with a red box, with a "1" and "II" above it.
- A card of the Cheshire Cat is highlighted with a red box, with a "1" and "II" above it.
- A card of the Mad Hatter is shown.
- A card of the Queen of Hearts is highlighted with a red box.
- A card of a group of characters (Alice, White Rabbit, Cheshire Cat, Mad Hatter, Queen of Hearts) is highlighted with a red box.

Below the cards, the following calculations are shown:

- A bracket under the first four cards (Alice, White Rabbit, Cheshire Cat, Mad Hatter) is labeled with "II" and the equation $15 \times 2 = 30$.
- The Queen of Hearts card is labeled with the equation $= 1 + 2 + 3 = 6$.
- The group card is labeled with the equation $= 5$.
- The total score calculation is shown as $\text{總分} : 5 + 30 + 1 + 1 + 6 = 43$.