



ANIMANIA

動物瘋



遊戲名稱：動物瘋
遊戲時間：5~15 分
遊戲人數：3~5 人
適合年齡：8 歲以上

故事背景

動物們要來爭誰是動物園的王者啦！

選擇你想幫助的動物，命令牠攻擊、舉起你的盾牌為牠防禦，或是餵牠寶貴的藥水，讓牠打敗重重對手，成為傲視群雄的動物園之王！

但千萬要小心，如果牠失手殺掉對方，那可是會被其他動物們唾棄的，到時候就無法成為王者啦！

遊戲配件

動物牌 13 張

行動牌 45 張 (分成 5 組，每組 9 張；同組牌背相同)

血量標記 15 枚 (一面是 2 滴血、一面是 1 滴血)

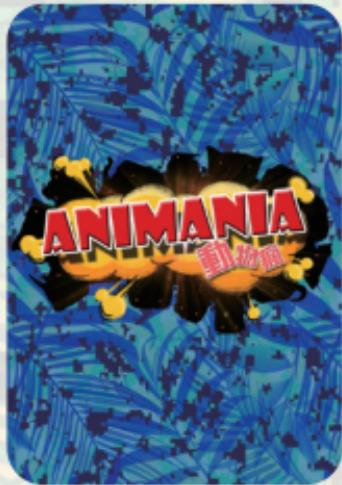
皇冠標記 15 枚

遊戲配置

遊戲開始前，請每位玩家進行以下 3 個準備動作...

- 1 - 隨機抽取 1 張動物牌，翻開並放在面前。
- 2 - 領取 1 組行動牌，洗亂後抽出 3 張作為起始手牌，手牌皆以牌背示人。其餘面朝下放在面前作為私人牌庫。
- 3 - 領取 3 個血量標記，將 2 滴血的那面朝上，放在面前。

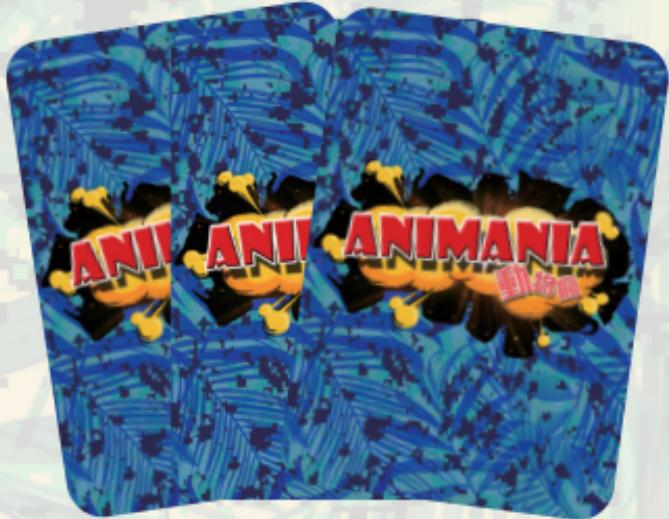
起始血量



私人牌庫



代表動物



起始手牌

遊戲流程

遊戲一共會進行 5 個回合，每個回合都會經歷 3 個階段：

抽一張牌 → 出一張牌 → 效果結算

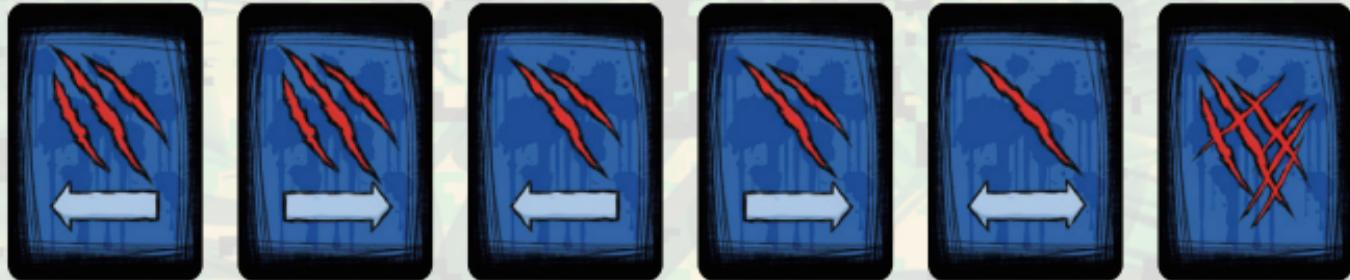
每個階段裡，每位玩家必須同時行動，因此請確認所有玩家都做完後再開始下個階段。

- 1 - 抽一張牌：從自己的牌庫抽取 1 張行動牌。
- 2 - 出一張牌：從手中選一張行動牌，蓋在自己面前。
- 3 - 效果結算：每位玩家把自己出的牌攤開並結算卡牌效果。
結算後將用過的牌棄置一旁（玩家可隨時檢視別人棄置的牌）。

行動牌效果

攻擊

爪痕數量表示攻擊力，箭頭表示目標。



舉例來說，圖左 1 代表對左手邊的玩家造成 3 點傷害，圖右 2 是對左右手邊的玩家各造成 1 點傷害。而最右邊的牌是全體攻擊牌，這張牌代表對自己以外的所有玩家造成 1 點傷害。

另外必須注意，出牌時請將箭頭保持在爪痕下方，切勿將它反轉，這樣箭頭會指著錯誤的方向。

治癒

藥水瓶量代表治癒量。



防禦

可抵擋所有玩家的攻擊。



玩家血量與淘汰

遊戲開始時每位玩家都有 6 點血量，這也是玩家血量的上限。玩家如果受到傷害或治癒，將翻轉或取放血量標記，來表示自己剩下的血量。

遊戲中，任何玩家血量等於或低於 0 時，就會死亡。此時死亡的玩家被淘汰（退出遊戲）；而本回合有對死亡玩家造成傷害的玩家中，對其造成傷害最小者也會被淘汰。如果有多個傷害最小者，都被淘汰；如果只有一位玩家對死亡玩家造成傷害，該玩家被淘汰。

例如：小明本來剩下 4 點血量，本回合小英他造成 3 點傷害、大華對他造成 2 點傷害。小明在本回合內共計受到 5 點傷害，結算後血量低於 0，因此被淘汰。而大華因為本回合對小明造成傷害，且造成的傷害值最低，因此他也會被淘汰！所以小明和大華都必須退出遊戲。

遊戲結束

以下 4 種情況會使遊戲結束：5 個回合結束、2 位玩家存活、1 位玩家存活、全體都被淘汰。

- 5 個回合結束：沒被淘汰的玩家中，由剩餘血量最多者獲勝。
若有多位血量最多者，則一起獲勝。
- 2 位玩家存活：最後存活的 2 位玩家中剩餘血量最多者獲勝。
如果血量相同，則一起獲勝。
- 1 位玩家存活：該玩家直接獲勝。
- 全體都被淘汰：沒有勝利者。

變體規則

皇冠狂熱

如果玩家想連續進行多場遊戲，可使用皇冠標記，每贏得 1 場勝利拿取 1 個皇冠，最先湊齊 3 個皇冠者獲得最後的勝利。

新手訓練

如果多數玩家都是初次體驗此遊戲，建議先不要加入動物牌，單純使用行動牌進行遊戲，也就是所有玩家都沒有特殊能力。

製作人員名單

遊戲設計：許恪禎

遊戲編輯：楊倬睿、陳曦、鄭雅文

美術設計：壹肆設計（陳彥旭、陳薇仔）

文案翻譯：英/鄭雅文、日/蘇敬軒、楊駿宇

遊戲製作：吳柏翰

印刷製造：墨帥印刷有限公司

© 玩聚設計有限公司 Play With Us Design, LLC.