

中

CHEERS

遊戲說明書



一年一度的調酒大會，原先是個調酒師們分享新酒譜、觀摩他人學習新知的大會。但自某年，大會決定選出並表揚最厲害的調酒師開始，一切都變了調。為了贏得調酒大會的勝利，調酒師之間彼此勾結，甚至藉由和其他調酒師「乾杯」、聊天之際，偷偷把不需要的酒加進對手的雪克杯內，千方百計的想讓對方落敗.....。

製作團隊

設計：陳曦

翻譯：英 / 鄭雅文

編輯：楊倬睿、許恪禎、鄭雅文

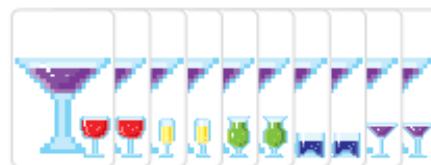
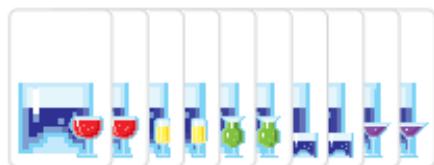
美術：陳彥旭（壹肆設計）

印刷：墨帥印刷有限公司

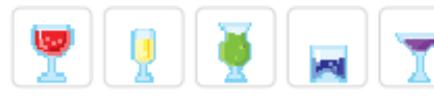
出版：玩聚設計有限公司

遊戲配件

素材牌 50 張 (大圖示為素材本身，小圖示為該素材可乾杯的素材)



酒譜指示物 60 枚



陣營指示物 12 個 (僅變體規則假面舞會使用)



酒譜小卡 15 張



酒譜架 6 組



座位安排

請玩家先自行分隊，並依照下圖入座，以確保不同隊伍的玩家能輪流動作。



我們建議《乾杯》的新手
玩家先以 4 或 6 人的隊伍
分配體驗遊戲，若要進行
3 人、5 人或雙人遊戲，
請先閱畢本說明書、熟悉
基本規則後，再閱讀背面
【變體規則】中奇數變體
或雙人對戰的部分。

遊戲目標

與隊友同心協力，比對手早一步在雪克杯中集滿秘密酒譜所需的素材牌！

秘密酒譜

請每隊各自選出一名代表抽取秘密酒譜。

若為初次體驗遊戲，請每隊代表抽取一組酒譜小卡，分給自己和隊友。

若已熟悉遊戲機制，請參考以下方法，用酒譜指示物組合全新的秘密酒譜：

- ▶ 每位玩家先領取 10 枚酒譜指示物（5 款各 2 枚）與 1 座酒譜架。
- ▶ 每隊代表將自己的酒譜指示物分成 A、B 兩組，A 組 2 款、B 組 3 款，例如：



A組



B組

（不需要和上圖一模一樣，只要 A 組有 2 種素材，B 組有 3 種素材即可）

- ▶ 分好後，將兩組指示物翻面並洗亂，再從 A 組抽 3 枚、B 組抽 2 枚，合計 5 枚指示物。這 5 枚指示物就是隊伍的秘密酒譜，請安置在酒譜架上。
- ▶ 最後請每隊代表協助隊友，從隊友先前領取的 10 枚指示物中，選出剛剛抽到的 5 枚指示物，安置在隊友的酒譜架上，並將所有剩餘指示物放回遊戲盒內。

注意事項

- ▶ 祕密酒譜抽取過程中，請注意不要讓對手看到你抽到什麼，也請不要窺視對手的秘密酒譜。
- ▶ 請確認自己的秘密酒譜和隊友的是否相同。

小提示

秘密酒譜只會有 3 ~ 4 種素材，且每種素材份量不會超過 2 份。玩家亦可善用此線索思考出牌策略。

起始配置

將素材牌洗亂，發給每位玩家 3 張作為起始手牌，並將剩餘的牌面朝下放在桌面中央當牌庫。每位玩家各自將面前的區域清空，作為各自的雪克杯，如下圖：



素材牌

- ▶ 素材牌的大圖示為素材本身，也是玩家要蒐集的對象；小圖示是該素材可乾杯的對象。
- ▶ 當玩家在自己或隊友的雪克杯中，集滿與秘密酒譜相同種類及份量的素材，即為勝利。

雪克杯

雪克杯的容量為 6，也就是最多只能容納 6 份素材。若雪克杯中有第 7 張牌出現，不管當前回合是否為雪克杯主人的回合，他都必須自行從中選 1 張牌棄置。

遊戲開始

由最近有喝過酒或氣泡飲料的玩家開始回合，也可猜拳決定先後，並以順時針方向輪流行動。每位玩家在他的回合中，可從以下行動擇一進行：

► 敬酒
(打一張牌)

► 送酒
(推一張牌)

► 退貨
(棄牌重抽)

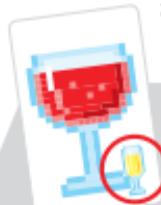
► 敬酒 (打一張牌)

選一張手牌放到目標玩家（包括自己）的雪克杯中，並從牌庫頂抽一張牌回手中。若觸發「乾杯」，目標玩家需立刻分牌。

如何觸發乾杯？

若你用來敬酒的手牌小圖示，與目標玩家雪克杯中的素材牌大圖示一樣時，就會觸發乾杯。

此時請大喊一聲「乾杯」，通知目標玩家分牌。



乾杯！

手牌



雪克杯中的牌

乾杯後如何分牌？

- 由目標玩家將發生乾杯的 2 張牌分送給 2 位玩家（目標玩家自行決定要分送給誰，但其中 1 位必須是他的對手）。
- 若目標玩家的雪克杯中同時有 2 張牌符合乾杯條件，他可以決定要用哪張牌來乾杯。

注意事項

已經在雪克杯中的素材牌，其小圖示已無作用。因此，藉由乾杯的方式分送出去的牌，不會再次發生乾杯。

► 送酒（推一張牌）

從自己的雪克杯推送一張素材牌到其他玩家的雪克杯中。送酒不會觸發乾杯。

► 退貨（棄牌重抽）

將所有手牌面朝下棄置，並從牌庫頂抽 3 張作為手牌。

宣告勝利

不管是不是你們的回合，只要你或隊友的雪克杯中，集滿秘密酒譜所需的素材，你們就能一起攤開秘密酒譜、宣告獲勝。然而請注意，需要的素材份量多了沒關係，但若摻雜了秘密酒譜中沒有出現的素材，是無法獲勝的！請參考以下圖例：

OK



NG



注 素材牌上的大圖示才是素材本身，蒐集小圖示也是無法獲勝的。另外在遊戲過程中，如果雪克杯中素材份量意 超出上限 6 張而必須棄牌、或是發生乾杯的情況，玩家都必須先結算完以上事件，再判斷是否能宣告勝利。

和局

在 6 人遊戲時，有極低機率玩家會將牌庫抽完，如果發生了這種情況，遊戲則和局，請玩家再開一局，重新開始一場調酒大會吧！

變體規則

本遊戲共有四種變體規則，由於變體規則較為複雜，因此建議先玩熟基本規則後，再使用變體規則。以下將敘述每個變體規則與基本規則不同的部分，下文未提及的部分皆與基本規則相同。

師徒連心

每隊代表扮演該隊師傅、隊友扮演徒弟。師傅抽完秘密酒譜後不能給徒弟檢視，也不能口頭提示。因此徒弟必須在不知道秘密酒譜的情況下，透過觀察師傅的行動（如何敬酒、送酒、被乾杯時如何分牌等等）來協助師傅獲勝。不管輪到誰行動，只要師徒其中一人的雪克杯集滿了秘密酒譜所需的素材，師傅即可宣告獲勝。

假面舞會

假面舞會改變了分隊的方式，讓玩家一開始無從得知隊友是誰，而須透過試探與觀察其他玩家的行動來進行策略。6人遊戲請依隊伍數量，將2~3組酒譜小卡洗亂，每人抽1張後即可開始遊戲。若為4人遊戲，除了抽秘密酒譜小卡外，另可參考以下方式分隊，增加酒譜變化：

- ▶ 取出2款陣營指示物各1枚，面朝上放在桌面中央。
- ▶ 取出5款酒譜指示物各2枚，同款相疊並洗亂，抽2疊為A組、3疊為B組，再從A組抽3枚、B組2枚，面朝下放在陣營指示物旁。接著以相同方法再抽一組秘密酒譜，完成後如下圖所示：(所有玩家都不得翻開檢視)



- ▶ 取出與桌面上款式相同的陣營指示物各2枚，面朝下洗亂發給大家。
- ▶ 每位玩家領取10枚酒譜指示物（5款各2枚）與1座酒譜架。
- ▶ 選出一位起始玩家，所有人閉上雙眼，由起始玩家先張開眼睛，檢視自己陣營的秘密酒譜，利用剛才領取的酒譜指示物，複製一份秘密酒譜到自己的酒譜架上，並將剩餘的指示物面朝下放置。完成後請將桌面回復原狀，閉上雙眼，拍拍左邊玩家的肩膀（或叫名字），請他張開眼睛，換他檢視秘密酒譜，以此類推。
- ▶ 當所有玩家都檢視過自己的秘密酒譜後，即可清空桌面開始遊戲。

奇數變體

玩家人數為奇數時，請參考以下隊伍人數配比與行動順序：

3人

A隊1人、B隊2人

A→B1→A→B2→...

5人

A隊1人、B、C隊各2人

A→B1→C1→A→B2→C2→...

5人

A隊2人、B隊3人

A1→B1→A2→B2→A1→B3→
A2→B1→A1→B2→A2→B3→...

由於此變體會有一隊人數較少，因此人數較少的隊伍成員可抽取4張起始手牌，行動時若選擇退貨（棄牌重抽），則可重抽4張牌。此外，該隊會有一個額外雪克杯，任何人都可以對它敬酒、送酒，當其被乾杯時，則由隊友共同決定如何分牌（但不能用額外雪克杯中的素材牌來送酒）。

雙人對戰

雙人對戰時，除了玩家自己的雪克杯外，場上還會有一個共用雪克杯，玩家可對共用雪克杯敬酒或送酒，當共用雪克杯中發生乾杯 / 超過6張牌時，由非當前回合玩家幫共用雪克杯分牌 / 選一張牌棄置。當有人在自己的或是共用雪克杯中，集滿自己的秘密酒譜所需素材，即可宣告勝利。此遊戲有非常小的機率會讓雙方在同時達成勝利。你可以選擇再來一局，或是去慶祝這難能可貴的一刻！