



## 遊び方説明書

「Soulaween」は死神学園の一番賑やかなお祭り！

その名は学校にあることわざ「Soul to Win—魂を揃え、勝利を勝ち取る」が由来です。

話によると、何年前か、死神学園にある事故が起こり、そのせいで魂たちが逃げ出しました。その時の死神の先生たちは、その事故を試合にして、お互いの魂揃えのスピードを競い、幽冥の危機を無事解決した。

今年の「Soulaween」では、死神パパ、オシリス、白黒無常はそれぞれの門生と連れて、一緒に集まり、ハゲタカ先生の立ち会いの元で、再び「魂揃え」で勝敗を決める……！

# 内容物

## ▶ キャラクターカード 7 枚



2 枚

2 枚

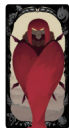
2 枚



6 枚



6 枚



ハゲタカ先生



6 枚

## ▶ サマリー 2 枚



## ◀ チップ 24 枚

各キャラに応じる

## ▶ 魂の石 16 枚



表：緑石  
(従順な魂)



裏：赤石  
(混乱な魂)

## ▶ 魂の盤 1 枚



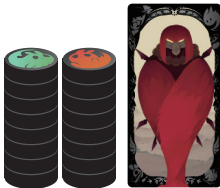
# ゲーム概要

ゲームで、二人のプレイヤーは死神またはその門下生を演じます。巧妙に魂の盤へ石を「打ち」と「返し」、同じ色の石を直線状に4個並べ、魂を揃えます。相手よりも先に魂を3セット揃えられた方が、「Soulaween」を勝ち取れます！

ゲームには簡単モードと標準モードがあります。このゲームを初めて遊ぶ方は、まず簡単モードの部分だけ読んで頂ければ大丈夫です。ゲームに慣れてきましたら、続きの標準モードを読み、遊んでみてください。

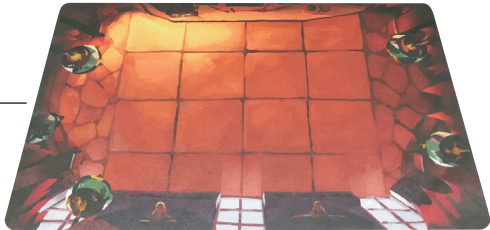
## 簡単モード

魂の石 16 枚を盤の隣に置き、供給元とします



キャラクターカードハゲタカ先生とハゲタカ先生チップ 6 枚を盤の隣に置きます

魂の盤を机  
の中央に  
置きます



注：使っていないカードとチップはそのまま箱の中に置いて構いません。今回のゲームでは使いません。

## ゲームの流れ

一番最近セーターを着たプレイヤーが  
先手となり、下記の手順に行います：

打

つ



魂の転化

》》

返

す

魂の揃え



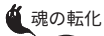
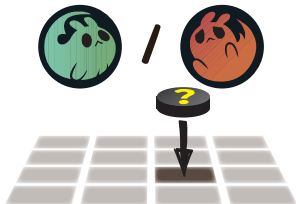
》》

揃

える



供給元から魂の石を1つ  
取り、自分で石の向きを  
決めて、魂の盤の空いて  
るマスに置きます。



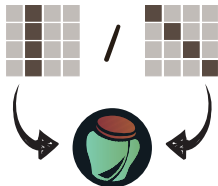
石を打ったら、すぐに**隣の石**を  
全部返します（斜め隣の石はし  
ません）。



## 魂の揃え



石を返すあと、もし同じ色の石が直線（縦、横、または斜め）で4つ並べていれば、すぐにその4つの石を盤から取り出して、供給元に戻します。そしてハゲタカ先生のチップ1つを自分の前に置き、1セットの魂を揃えた事を示します。



注1：毎ターン最大一本の直線しか揃えられません。もし直線が一本以上ある場合（例えば平行線や垂直の十字が出来る時）、手番のプレイヤーが一本の線を選び、それを揃えます。他の線はそのまま盤に残ります。



注2：打った石が直線を作っても作ってなくても、「揃える」行動に移る時、直線さえあれば、石を揃えなければなりません。

魂

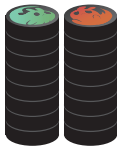
の浄化

ターンの終わりに、全てのマスが埋め尽くされたら、最後に打った石の色と同じ色の石を全部盤から取り出して、供給元に戻します。

以上で手番終了です。後手に手番が移り、以上の流れでターンを行います。先手と後手が交互に着手し、誰か先にハゲタカ先生のチップを3つ集めたら勝ち、ゲームが終わります。

## 標準モード

ハゲタカ先生以外のキャラクターカードをシャッフルし、二人のプレイヤーはそれぞれ1枚を引き、自分の前に置き、それを使います



登場キャラクターに応じて、そのキャラに対応する3つのチップを魂の盤の片方に置きます





注：使っていないカードとチップはそのまま箱の中に置いて構いません。今回のゲームでは使いません。

## キャラクター

標準と簡単モードは流れが同じですが、各キャラクターには違う能力を持ち、所有者の「返す」や「揃える」時のルールに影響する場合があります、勝利条件を変える可能性もあります。次で説明します：

### 死神ジュニア / 死神パパ

同じ色の石4枚

2x2のマスに並べている時、  
布チップ1つを取ります：



L字状斜めに並べている時、  
鎌チップ1つを取ります：



直線状に並べている時、  
針チップ1つを取ります：



3種類1つずつを集めたら、勝利します。



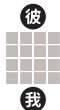
注1：毎種類のチップは最大1つしか取れません。既に揃えたチップと同じ並びになっても、何も起こりません。

注2：毎ターンチップは最大1つしか取れません。もし出来た並びが複数あっても、1つを選び揃えます。

## 白黒無常

白無常と黒無常は「返す」のルールが違います。

ゲームが始まる前に、白無常か黒無常から始まる事を決め、使うキャラを自分の視点によって回して正立します：



例：白無常を使う時

自分の手番が終わる時に、キャラクカードを回して「返す」のルールを変えるかどうかを、好きなように決めてください：

黒無常：隣の石を全部



返します。

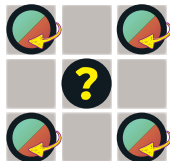
(簡単モードと同じ)

白無常：斜め隣の石を



全部返します。

(右図参照)



注：黒無常は黒い円筒形のハットをかぶっています。白無常は白い円錐形のハットをかぶっています。

## アヌビス / オシリス

石を揃える時、アヌビスのチップを1つ取り、そして揃えた石の色と同じように、チップの面も同じ色にします——**相手が次のチップを手に入る為に、石はキャラクタールールだけでなく、チップの色と同じにするのは必要です。**



注1：相手に与える制限は一度に一つだけです。

連続で二回魂を揃えられたら、一番新しく手に入れたチップの色が基準となります。

注2：制限は相手の次のチップ集めにだけ影響します。相手が一度チップを集められたら、その制限は消えます。

#### ⚠ 注意（必ずお読みください）

- ▼ 誤飲の危険性がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ▼ 高温多湿の場所に放置しないでください。変質のおそれがあります。
- ▼ 火に近づけないでください。変形、火災の原因になります。

#### 製作チーム

デザイン：陳曦 編集：楊偉春、許恪禎  
イラスト：費子軒、張可靚 美編：鄭雅文  
翻訳：英/鄭雅文、日/林雅  
印刷：墨帥印刷有限公司  
発行：玩聚設計有限公司



#### コンタクト

サイト：<https://pwud.ga/>  
メール：[contact@mail.pwud.ga](mailto:contact@mail.pwud.ga)

#### バージョン情報

2019年11月 第二版発行