

# VITA MORS

中文說明書

夜幕低垂，月明星稀。原以為早已無人的城鎮，卻斷斷續續傳出悲淒的抽泣聲；遠方破舊的建築前，隱約可見一個人身烏鴉頭的詭異輪廓。

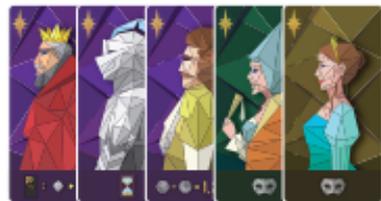
隨著地平線那端的他逐漸靠近，其輪廓越發清晰。他是瘟疫醫生，戴著烏嘴面具，四處奔波行醫，設法將人們從可怕的死神手裡搶回來。被救回來的人們，無不感激地在他面前跪拜，對他景仰萬分；然而更多時候，他所到之處，只留下悲傷的啜泣聲——或是一片全然的寂靜。

歡迎來到維塔穆斯，這裡除了瘟疫與絕望，什麼也沒有。

「這場瘟疫簡直就是死神開的一個玩笑……有好幾個瞬間，我彷彿聽到了清脆如銅幣掉落敲擊桌面的聲音。我由衷地希望，死神不是靠著擲銅板來決定生死這回事……儘管人都難逃一死。」——摘錄自『普雷克醫生的瘟疫日誌』

# 遊戲配件

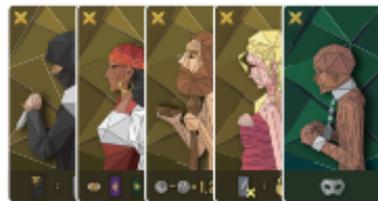
## ▶ 人物卡 15 張



牌背



牌背



牌背

## ▶ 任務卡 7 張



牌背

## ▶ 陣營標記 2 枚



## ▶ 存亡標記 2 枚



存活 死亡

## ▶ 回合標記 1 枚



## ▶ 特權標記 24 枚 (4 枚 1 組, 共 6 組)



背面

## ▶ 陣營對照標記 7 枚



背面

## ▶ 生死硬幣 6 枚



太陽面

月亮面

## ▶ 瘟疫醫生 1 只



# 配件說明

## 特權標記

 偽幣：放在目標玩家面前，使其 <b>投票結果</b> 變成 2 倍。	 封鎖：放在目標玩家面前，使其無法 <b>開票</b> 。
 翻轉：放在目標玩家面前，使其 <b>投票結果</b> 相反。	 死神意識：放在瘟疫醫生旁，使其 <b>診斷結果</b> 視為 1 票。

## 回合標記

用來提醒回合玩家發動特權的順序，及傳遞瘟疫醫生的方向。



## 人物卡

維塔穆斯的人物被分成 3 種階級：**貴族**、**平民**、**奴隸**。每個階級中都有**偽裝者**。

該表面階級中，所有的實際階級

 **貴族**       **平民**       **奴隸**

階級標誌  
表面階級

### 偽裝者範例

(表面的) 階級標誌

實際階級

偽裝者的實際階級與表面階級不同，且能力欄有面具標誌。



除了偽裝者以外，所有人物都有特殊能力，詳見背面人物能力一覽表。

# 起始配置

## 桌面配置



- 1 人物卡依牌背分成3疊階級牌庫，分別洗亂，面朝下放置。
- 2 挑出任務卡 BALATRO (小丑) 面朝上放置。
- 3 洗亂其餘任務卡，抽出2張面朝上放置，再將陣營標記覆蓋其上，供玩家對照 (小丑直接對照任務卡)。
- 4 將存亡標記放在任務卡右側。

## 每位玩家領取：



特權標記 1 組 (面朝上放置)  
生死硬幣 1 枚

## 陣營分配

依玩家人數取出相對應的陣營對照標記 (如下圖)，面朝下洗亂後，每位玩家抽取 1 枚，秘密檢視後，面朝下放在自己面前。

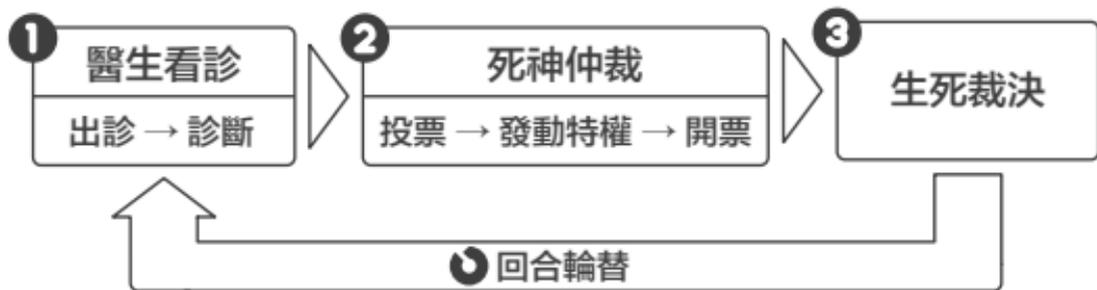
- ▶ 3 人：
- ▶ 4 或 5 人：
- ▶ 5 或 6 人：

## 遊戲概覽

遊戲中，所有玩家都扮演死神，並輪流擔任回合玩家操控**瘟疫醫生**。回合玩家先決定瘟疫醫生該去哪看診？如何為病人診斷？接著，所有玩家透過投票、發動特權來仲裁病人的生死。當玩家完成己方陣營的**任務卡**，即可立刻宣告獲勝。

## 遊戲流程

由最近看過醫生的玩家當起始玩家，領取**回合標記**與**瘟疫醫生**。遊戲進行若干回合，每回合都包含 3 個階段：醫生看診、死神仲裁、生死裁決，回合輪替到有人宣告勝利，遊戲即結束。



### 1 醫生看診

**出診**：回合玩家翻開任意階級牌庫頂的 1 張**人物卡**，放在生死裁決區。

診 斷：回合玩家放置**瘟疫醫生**在**存活標記**或**死亡標記**上方，表示**診斷結果**。

## ② 死神仲裁

投 票：所有玩家將**生死硬幣**秘密放在掌心上，然後握拳。

（**太陽面**朝上代表玩家投此人物**存活**，**月亮面**朝上代表玩家投此人物**死亡**。）

發動特權：回合玩家從左手邊開始，逐一詢問玩家是否要使用**特權標記**。

所有玩家都發動特權（或跳過）後，回合玩家才決定是否要發動特權。

- |        |   |
|--------|---|
| 注<br>意 | <ul style="list-style-type: none"><li>▶ 每回合每位玩家僅可使用 1 枚特權標記，使用過的標記需在回合結束時棄置。</li><li>▶ 每回合每位玩家及瘟疫醫生都僅能被使用 1 枚特權標記（不可對自己發動特權）。</li></ul> |
|--------|---|

開 票：所有玩家攤開掌心公開**生死硬幣**，並依特權標記效果，加總**存活**與**死亡**票數。

## ③ 生死裁決

依照開票結果，若存活票數較多，此人物存活，放置於**存活標記列**；反之，則人物死亡，放置於**死亡標記列**。如果存活與死亡的票數相同，則以瘟疫醫生的診斷結果為主。

完成以上 3 個階段後，回合玩家傳遞**瘟疫醫生**和**回合標記**給右邊的玩家，完成回合輪替。

## 流程範例

1

醫生看診	出診	小明是回合玩家，他決定從貴族牌庫頂翻牌，結果翻出了國王。
	診斷	小明將瘟疫醫生放置在存活標記上，表示其診斷結果。

2

死神仲裁	投票	所有玩家秘密以生死硬幣投票。
	發動特權	小明從左手邊開始詢問大家是否要發動特權。 —大華表示不要發動特權。 —小吳表示要對大華發動特權「翻轉」，並將該標記放在大華面前。 —小明表示要發動特權「死神意識」，並將該標記放在瘟疫醫生旁。
	開票	所有玩家將掌心攤開。 —小明、大華投「生」，小吳投「死」。 —但大華面前有「翻轉」標記，因此其投票改為「死」。 —「死神意識」使瘟疫醫生的診斷結果視為 1 票，因此「生」多 1 票。 —總計為小明（生）+大華（死）+小吳（死）+死神意識（生）。 生死票數比為 2 比 2。

3

生死裁決	平手時以瘟疫醫生的診斷結果為主，因此國王存活。小明將國王移到存活標記列。
------	--------------------------------------

回合輪替

小明將瘟疫醫生與回合標記交給右手邊的小吳，由他開始新的回合。

### 生死裁決注意事項

所有仲裁後的人物卡，都要依開票結果放入生死裁決區中存活標記列或死亡標記列（由左至右、依仲裁的先後順序排列）。如右圖例：



## 遊戲結束

每個回合輪替前，所有玩家檢視自己是否達成任務（見任務詳解），若達成請翻開陣營對照標記，宣告勝利吧！當複數陣營同時達成任務，若回合玩家在其中，由回合玩家所在陣營獲勝，否則由下一個回合玩家所在陣營獲勝。而當人物卡用完卻沒有陣營達成任務，則無人獲勝。

## 人物能力一覽表



國王：若國王存活，下一張仲裁的人物卡將無視其實際階級，一律視為貴族。



騎士：死神仲裁階段時，待其他玩家先投票、發動特權後，回合玩家再投票、發動特權。



貪官：開票時，若存活票數減死亡票數等於 1 或 2，貪官視為存活（平手時以瘟疫醫生的診斷結果為主，其餘狀況皆視為死亡）。



神父：若神父存活，下回合所有玩家不得使用特權。



商人：（翻開此卡後立刻執行）每位玩家秘密選擇 1 枚特權標記，同時傳給左手邊的玩家（跳過沒有特權標記的玩家）。



女僕：若女僕死亡，下回合開票時，存活票數額外增加 1 票。



占卜師：（翻開此卡後立刻執行）將 3 疊階級牌庫頂的牌各翻開 1 張，放在原來位置。



乞丐：開票時，若死亡票數減存活票數等於 1 或 2，乞丐視為死亡（平手時以瘟疫醫生的診斷結果為主，其餘狀況皆視為存活）。



刺客：若刺客存活，所有玩家可以回收該回合使用的特權標記。

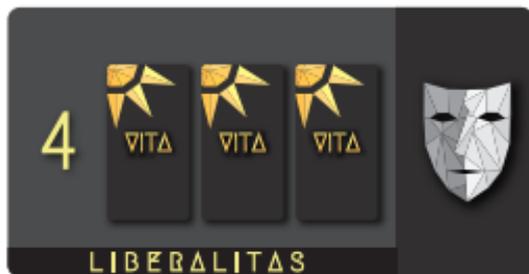


娼妓：若玩家不發動特權，則該玩家無法開票（形同特權「封鎖」的效果）。

# 任務詳解

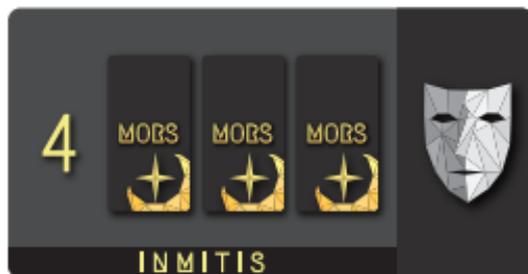
## LIBERALITAS (慷慨)

連續4回合中，有3人存活。



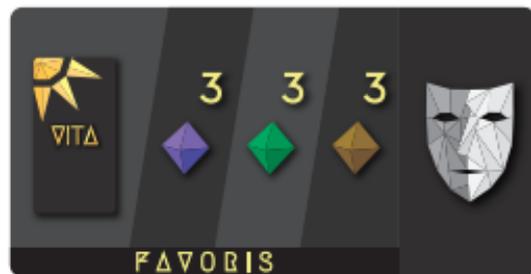
## INMITIS (殘酷)

連續4回合中，有3人死亡。



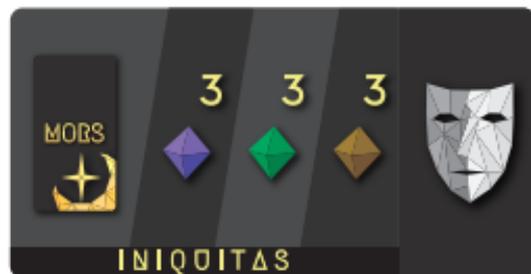
## FAVORIS (偏愛)

存活人物中，有任意3人實際階級相同。

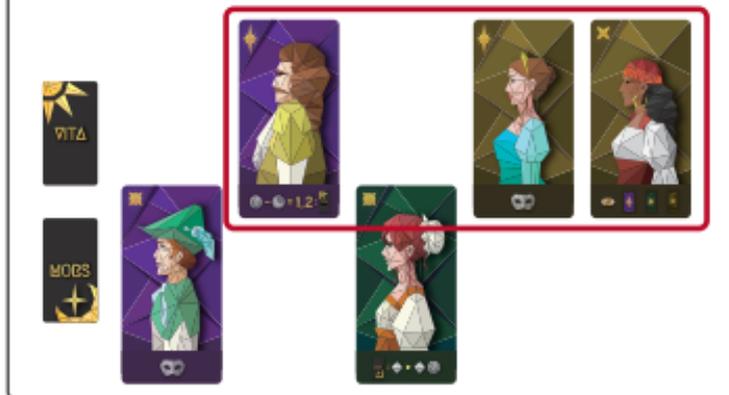


## INIQUITAS (不公)

死亡人物中，有任意3人實際階級相同。



### 範例：LIBERALITAS (慷慨)

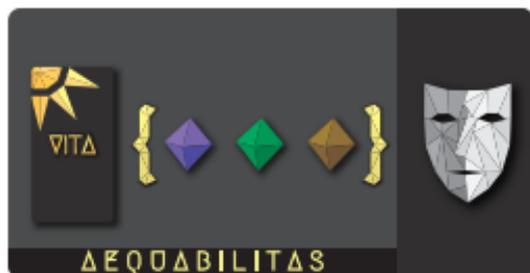


### 範例：INIQUITAS (不公)



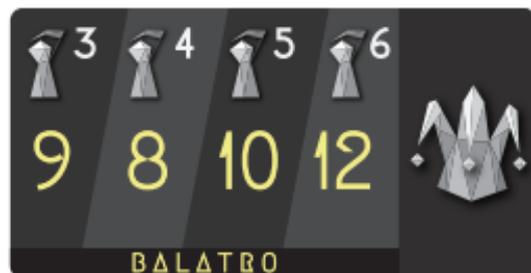
### ΔΕQΘΔBILITAS (平等)

存活人物中，連續3人實際階級都不同。  
(無視中間隔著死亡人物)



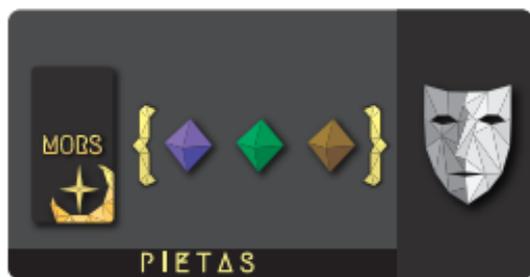
### BALATRO (小丑)

在指定回合數內無人勝利，則小丑宣告獲勝。  
(3人時9回合，4人時8回合，以此類推)

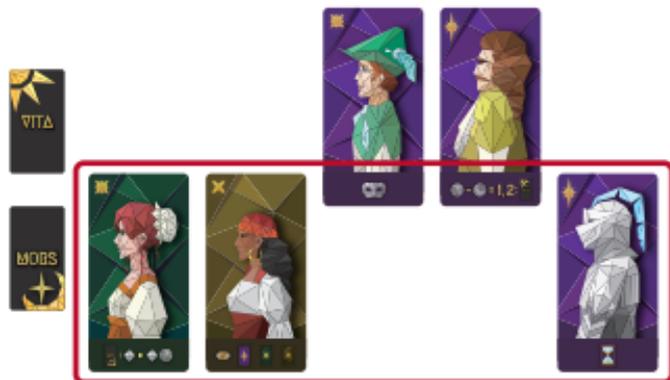


## PIETAS ( 盡責 )

死亡人物中，連續 3 人實際階級都不同。  
( 無視中間隔著存活人物 )



範例：PIETAS ( 盡責 )



### 製作團隊



設計：陳曦

編輯：許恪禎、楊倬睿

美術：鄭雅文 顧問：陳彥旭

翻譯：鄭雅文(英)、蘇敬軒(日)

印刷：墨帥印刷有限公司

出版：玩聚設計有限公司

### 聯絡資訊

官網：<https://pwud.ga/>

信箱：[contact@mail.pwud.ga](mailto:contact@mail.pwud.ga)

### 版本資訊

2019 年 11 月 第二版