



「Soulaween」是死神學校內最熱鬧的祭典！

名稱源自於學校內流傳的諺語「Soul to Win－收集靈魂、贏得勝利」

相傳多年前，死神學校發生過一起意外，導致靈魂們四散逃逸，當時死神師徒們，把這起意外當作一場比賽，相互較量蒐集靈魂的速度，解決這個幽冥危機。

在今年的「Soulaween」中，死神爸、歐西里斯、黑白無常將帶領著各自的訓練生，齊聚一堂，在禿鷹老師的見證下再度以「蒐集靈魂」來決勝……！

遊戲配件

▶ 角色卡 7 張



小死神 死神爺



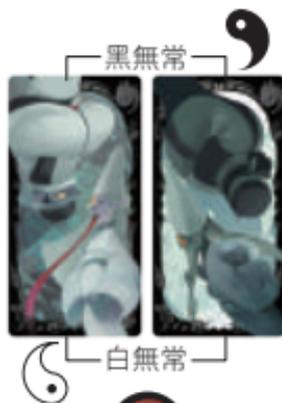
2 枚 2 枚 2 枚



阿努比斯 歐西里斯



6 枚



黑無常

白無常



6 枚



禿鷹老師



6 枚

▶ 幫助卡 2 張



◀ 指示物 24 枚 與各角色對應

▶ 靈魂棋 16 枚



正面：綠棋
(溫馴靈魂)



反面：紅棋
(慌亂靈魂)

▶ 靈魂棋盤 1 面



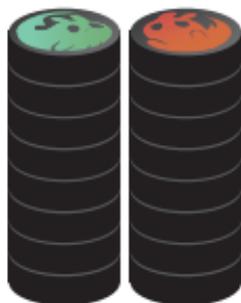
遊戲概覽

遊戲中，兩位玩家將扮演死神或祂們的訓練生，必須巧妙地在靈魂棋盤上藉由「下棋」與「翻棋」，讓同色的棋子形成一直線來蒐集靈魂，誰能搶先對手蒐集到 3 組靈魂，便能贏得「Soulaween」！

本遊戲分成簡易、標準兩種模式。我們建議初次遊玩的玩家先嘗試簡易模式，待對遊戲更加熟悉後，再遊玩標準模式。

簡易模式

靈魂棋 16 枚
置於棋盤旁
做為供應區



角色卡「禿鷹老師」與
禿鷹老師指示物 6 枚
置於棋盤一側



靈魂棋盤
置於桌面
中央



註：未使用的角色卡及其指示物可以留於盒內，本局遊戲中不會使用到

遊戲流程

由最近穿**毛衣**的玩家為起始玩家，
依照以下流程進行動作：

下
棋



靈魂轉化

翻
棋

蒐集靈魂

蒐
棋

下棋

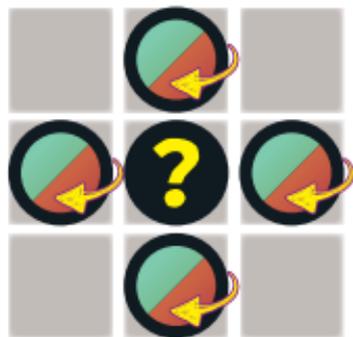
回合玩家必須從供應區拿取1枚靈魂棋，自行決定棋子面向後，將其置於靈魂棋盤上任一格內。



靈魂轉化

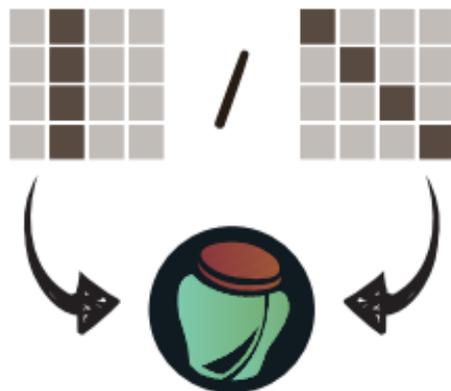
翻棋

下完棋後，立刻將與該棋**邊相連**的棋子全部翻面（角相連的棋子不用翻面）。



蒐棋

翻棋後，若有任 4 枚棋子同面朝上並連成一線（直線、橫線、斜線皆可），則將這 4 枚棋子移出棋盤、放回供應區，並拿取 1 枚禿鷹老師指示物到自己面前，表示蒐集到 1 組靈魂。



註 1：一回合至多只能蒐集一條直線。若同時有不只一條直線，如兩條平行直線、或是垂直交叉的十字，由回合玩家擇一蒐集，其餘棋子留在棋盤上。



註 2：不管玩家下的棋子有沒有製造出任何直線，只要他的回合蒐棋時，有直線可以蒐集，就必須蒐集。



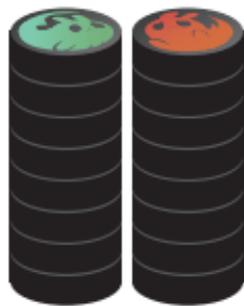
魂淨化

回合結束時，若棋盤已滿，則視當回合玩家下的棋子面向，將該面向的棋子全部移出棋盤，放回供應區。

以上流程進行完畢後，由另一位玩家開始他的回合，並重複以上流程。玩家會輪流進行這些動作，直到任一位玩家蒐集到 3 枚禿鷹老師指示物，該玩家獲勝，遊戲立刻結束。

標準模式

將角色卡「禿鷹老師」以外的角色卡洗亂，兩名玩家各自抽取 1 張置於自己面前使用。



視登場的角色而定，將對應每個登場角色的 3 個指示物置於棋盤另一側。

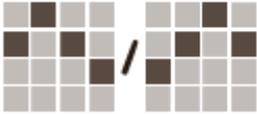
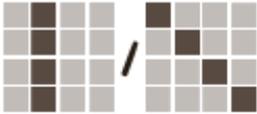


註：未使用的角色卡及其指示物可以留於盒內，本局遊戲中不會使用到

角色能力

標準模式的遊戲流程與簡易模式完全相同，但每個角色有不同的能力。這些能力可能會改變該角色持有者翻棋或蒐棋時的規則，並且也可能改變他的勝利條件，以下將詳述之。

小死神 / 死神爸

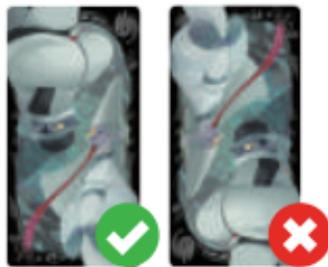
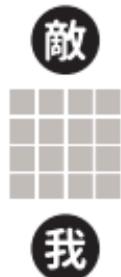
任 4 枚 棋 子	同面朝上兩兩相鄰， 拿取布匹指示物：		→	
	同面朝上成斜線 L， 拿取鐮刀指示物：		→	
	同面朝上連成一線， 拿取針線指示物：		→	
				3 種指示物都 集齊即可獲勝

註 1：每種指示物只能蒐集一次。蒐集過的形狀若重複出現，不會發生任何事。

註 2：一回合至多只能蒐集一枚指示物，多種形狀同時出現時，只能擇一蒐集。

黑白無常

遊戲開始前，先決定你要以**黑無常**或**白無常**開始遊戲，並將使用角色轉到正立方向（由你的視角看）。

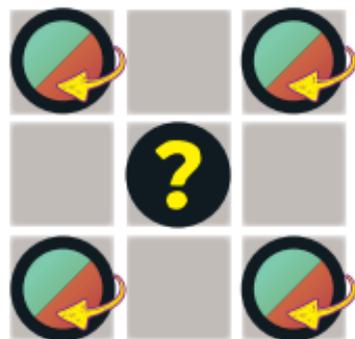


例：使用白無常

遊戲中，每次你的**回合結束時**，請自行決定是否要旋轉角色卡，改變你**下一回合**的翻棋規則：

黑無常：翻轉邊相鄰的全部棋子。
(同簡易模式)

白無常：翻轉角相鄰的全部棋子。
(如右圖)



註：黑無常戴黑色的圓扁帽，白無常戴白色尖尖的圓錐帽。

阿努比斯 / 歐西里斯

蒐棋時，拿取一個阿努比斯指示物，並視蒐集到的棋子面向，將指示物轉成相同顏色面備記——你的對手要蒐集他的下一個指示物時，棋子除了必須符合角色的要求外，還必須以該顏色的面朝上才能蒐集。



例如：你蒐集了綠棋 → 拿取綠指示物 → 對手下一次不能蒐集紅棋 反之亦然

註 1：你一次最多只會給你的對手一個限制，如果你連續蒐集到兩次靈魂，以新蒐集到的那次當作給對手的限制。

註 2：你只會限制對手下一個指示物的蒐集，他蒐集到指示物後，限制即解除。

⚠ 注意事項 (請務必閱讀)

- ▼ 內有細小配件，請勿吞食。請勿放置於幼兒易取處。三歲以下兒童不宜。
- ▼ 請勿放置於潮濕處、高溫日照下或接觸腐蝕性溶劑，以避免變形或造成損壞。
- ▼ 請勿接近火源及熱源，避免發生火災。

製作團隊

設計：陳曦
編輯：楊倬睿、許恪禎
美術：費子軒、張可靚
美編：鄭雅文
出版：玩聚設計有限公司



聯絡我們

官方網站：<https://pwud.ga/>
E-mail：contact@mail.pwud.ga

版本情報

2024 年第三版發行